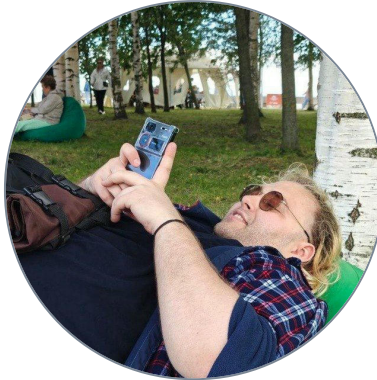


Алексей Леонидович Беляков

2025-10-01



- CV: <https://qqrm.github.io/CV/ru/>
- Телефон: +7 (911) 261-70-72
- Telegram: @leqqrm
- Почта: qqrm@vivaldi.net
- GitHub: github.com/qqrm
- Телеграм-блог: t.me/le_gouch

Языки:

- Русский (родной)
- Английский (B2 — продвинутый уровень)

График работы: Удалённая работа, полный день

Цель

Руководитель разработки и евангелист DevOps с 15-летним опытом в ИТ и более 5 лет руководства бэкендом, QA и платформой. Увлечён выстраиванием стратегии релизов, автоматизацией quality gates и развитием микросервисных экосистем. Хочу масштабировать кросс-функциональные команды, сочетая стратегическое планирование, DevOps-губернатор и управление по метрикам, чтобы надёжно доставлять продукты с высоким бизнес-эффектом.

Опыт работы

Руководитель разработки @ Inline Group | inlinegroup.ru

March 2023 – Present

- Руководил кросс-функциональной командой из 25 человек в миграции с SAP на микросервисы на Rust, отвечая за архитектуру и исполнение дорожной карты.
- Координировал лидов аналитики, QA и DevOps и лично вёл бэкенд, балансируя ресурсы, техдолг и скорость поставки.
- Внедрил Agile-ритм, OKR и Jira-дэшборды, что держало ~90% квартальных целей в графике и подняло скорость разработки примерно на 20%.
- Возглавил релизное управление, связывая QA-аппрувы, готовность DevOps и требования инфраструктуры для предсказуемых on-prem релизов.
- Масштабировал команду: увеличил бэкенд с 5 до 12 инженеров, сократил онбординг примерно на 30%, довёл троих до senior и удержал 90% наймов.
- Запустил внутренний реестр пакетов с интегрированным статическим анализом, ужесточив quality gates и уменьшив бэклог багов примерно на 30%.

Достижения

- Повысил продуктивность спринтов примерно на 15% и предсказуемость примерно на 25% благодаря асинхронному планированию и структурным ретроспективам.
- Настроил прозрачную отчётность для стейкхолдеров, синхронизируя миграционный роадмап с бизнес-приоритетами и обязательствами по поставке.

Технологии: Rust, Actix Web, RabbitMQ, PostgreSQL, Docker, Docker Compose, GitLab CI/CD, Odoo, Grafana, Sentry, Swagger, Telegram Bot API, Mattermost, Clippy, cargo-audit, SonarQube

Senior Rust Developer @ Kaspersky Lab | www.kaspersky.ru

March 2020 – March 2023 (3 years)

- Поддерживал и развивал блокчейн-сервис голосования на базе Exonum, добавляя функциональность голосования с учётом «веса» участников.
- Расширил покрытие интеграционными и модульными тестами примерно до 75%, укрепив общее качество кода.
- Участвовал в миграции экосистемы на решения Microsoft, совершенствуя CI/CD для более быстрых развёртываний.

Достижения

- Снизил проблемы на этапе пост-релиза примерно на 25% за счёт более плотного покрытия тестами и надёжного конвейера CI.
- Рефакторил кодовую базу для упрощения поддержки и добавления новых функций.

Технологии: Rust, Exonum, Protocol Buffers, Serde, Git

Senior C++/Go Developer @ B2Broker | www.b2broker.com

November 2018 – March 2020 (1 year 4 months)

- Разрабатывал финансовое ПО с использованием MT4/MT5 API, в том числе трейд-копиры на C++ и Go.
- Создал «Multi Account Manager» для гибкого распределения средств и расчёта вознаграждений, повышая операционную эффективность примерно на 15%.
- Проектировал микросервисы на C++ и Go для нормализации и доставки данных из MT4/MT5 к виджетам, обеспечивая обработку в реальном времени.
- Реализовал сборщики данных для статистического анализа, давая брокерам более глубокие инсайты.

Технологии: MSVC, CMake, Protocol Buffers, gRPC, NATS, YAML, PostgreSQL, Vcpkg, Git

Middle → Senior C++ Developer → Teamlead @ ASCON | www.ascon.ru

May 2016 – November 2018 (2 years 7 months)

- Участвовал в разработке библиотек для архитектурного проектирования (KOMPAS), внедрив функцию «Change View Plane» для улучшения 3D-моделирования.
- Создал фреймворк автоматизированного тестирования (C++/Python), что сократило ручные проверки примерно на 30%.
- Принимал участие в масштабном рефакторинге, перейдя на C++17.
- Руководил People Management: наймом, интервьюированием и увольнением разработчиков (один случай).
- Руководил командой: занимался приоритизацией задач и архитектурным надзором.

- Перевёл команду на современный стек инструментов: заменил SVN на Git, отказался от Skype в пользу Slack, ввёл документацию, гайдлайны и внедрил Scrum.

Технологии: MSVC, C++, Boost, kompas-api, Python, Git, SVN, CMake
